Développement d'application pour Iphone et Ipad

Durée : 5 jours.

Public :

Toute personne voulant créer ses propres applications et ayant déjà une certaine connaissance de l'outil informatique.

Derniere MAJ : Avril 2024

Objectifs :

Développer des applications pour cibles Iphone / Ipod / Ipad. Utiliser des Applications Programming Interface (API) de développement nécessaire à la conception d'applications simples et d'applications graphiques interactives.

Pré-requis :

Avoir les bases d'algorithmie, connaitre la programmation orientée objet.

Méthodes :

Apports méthodologiques et pratiques.

Evaluation :

L?évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des multiples exercices, mise en situation et étude de cas à réaliser. Le formateur remet en fin de formation une attestation avec les objectifs acquis ou non par le stagiaire.

Derniere MAJ : Avril 2024

iPhone et iPad : architecture et contexte

Processeur, mémoire, connectivité, modèle commercial

Introduction à Objective-C 2.0

Syntaxe de base, notion de classe
Les Controllers
Le type id, la valeur nil
Héritage, références dans l'arborescence
Initialisation de l'instance d'un objet
Les protocoles et les sélecteurs
Le Framework Foundation
Les listes et les dictionnaires
Le comptage de références

Interface Builder

Présentation
Les storyboards (iOS 5.0 !)
Les segue (iOS 5.0 !)

Les règles d'ergonomie

Interfaces graphiques pour mobiles
Adaptation de l'ergonomie d'une application pour l'iPhone
Gestion des préférences
Ergonomie et AppStore

Enregistrement au programme Apple

Enregistrement, Provisioning
Enregistrement d'un certificat
Ajouter un périphérique

L'environnement de développement

Description de l'interface
Méthodologie de développement
Création d'un projet sous XCode
Interface XCode
Cycle d'exécution de l'application
Le fichier Info.plist
L'interface Builder et ses composants
Construction de l'application
Modèle-Vue-Contrôleur (MVC)
Compilation et lien, limitations du simulateur
Mécanismes d'aide, de complétion et de debug
Problèmes généraux de compilation

Gestion desévénements

Touch, MultiTouch

Gestion mémoire

Le comptage de références
L'Auto-Release Pool
ARC : Automatic Reference Counting (iOS 5.0 !)
Outils de gestion de la mémoire

Introduction aux fonctions avancées

Appels synchrones et asynchrones
La manipulation de l'écran
Déplacements simples
Internationalisation
Utilisation du Wifi et du GPS
Créer une animation

Modalités d'accès : Adeos valide avec le candidat, qu'il possède bien les compétences et les prérequis nécessaires au suivi de la formation.
Délais d'accès : Nous contacter.
Accessibilité aux personnes handicapées : Nos locaux sont aux normes d'accueil pour les PMR, pour les autres handicaps nous contacter afin de pouvoir adapter la formation ou bien vous orienter vers un organisme partenaire.

adeos FORMATIONS
contact@adeos-formations.com
T : 04 69 64 72 07
www.adeos-formations.com