Flash Initiation

Durée : 3 jours.

Public :

Graphistes, webmasters, ou toute autre personne en charge de la création et de l'animation de pages pour le Web.
Derniere MAJ : Avril 2024

Objectifs :

Maîtriser l'interface. Savoir produire des dessins vectoriels. Etre capable de créer des animations et apporter de l'interactivité. Maîtrisez toutes les solutions d'animations : cinématique inverse, interpolations, 3d... Disposer d'une méthodologie de travail. Savoir publier votre projet.

Pré-requis :

Connaître les bases du fonctionnement du web.

Méthodes :

Le formateur apporte aide et conseils personnalisés aux participants afin qu'ils optimisent leur production de visuels. La formation est centrée sur les apports opérationnels : la pédagogie prévoit de nombreux exercices pratiques pour prendre en main le logiciel.

Evaluation :

L?évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des multiples exercices, mise en situation et étude de cas à réaliser. Le formateur remet en fin de formation une attestation avec les objectifs acquis ou non par le stagiaire.

Derniere MAJ : Avril 2024

Découverte de l'interface

Panneaux et outils
Bibliothèque et importation d'éléments
Scénario
Explorateur d'animation
Le panneau projet
Symboles
Utilisation de l'aide

Dessin

Utilisation des outils de dessin de Flash CS5
Mise en couleur, transparence et teintes
Méthode de dessin, dessin décoratif
Importation Illustrator / Photoshop
Les filtres graphiques
Les modes de fusion
Manipulation des formes vectorielles et objets de dessin
Optimisation pour l'animation

Animation

Animation par interpolation, les trajectoires, l'éditeur de mouvement
Nouvelle approche : animation basée objet
La cinématique inversée et les nouveautés de ressort CS5
Création et réutilisation d'effets prédéfinis
Animations 3D et images par images
Manipuler des animations

Sonorisation

Sonorisation par le scénario
Sonorisation avec l'Actionscript 3
Modification des sons dans unéditeur
Utilisation et création des bibliothèques communes

Dynamiser l'animation

Ajout d'interactivité
Gestion du scénario
Utilisation du panneau « Extraits de code »
Attacher deséléments de la bibliothèque
Chargements d'images et SWF
Chargement progressif d'une musique MP3
Créations de liens : URL, e-mail...

Publier votre projet (web, cd -rom)

Export QuickTime
Exporter pour le web
Exporter pour l'Iphone
Création de CD-ROM multi plateformes
Optimisation des images, objets, bande passante et temps de chargement
Détection et gestion de la compatibilité logicielle des plateformes côté client

Modalités d'accès : Adeos valide avec le candidat, qu'il possède bien les compétences et les prérequis nécessaires au suivi de la formation.
Délais d'accès : Nous contacter.
Accessibilité aux personnes handicapées : Nos locaux sont aux normes d'accueil pour les PMR, pour les autres handicaps nous contacter afin de pouvoir adapter la formation ou bien vous orienter vers un organisme partenaire.

adeos
FORMATIONS
contact@adeos-formations.com
T : 04 69 64 72 07
www.adeos-formations.com